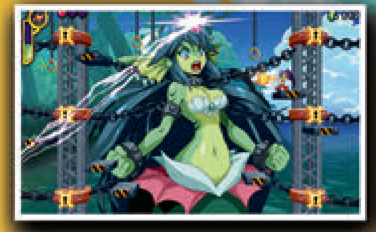


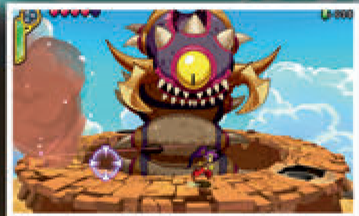
Número 158 • 25 Mayo 2018

AO

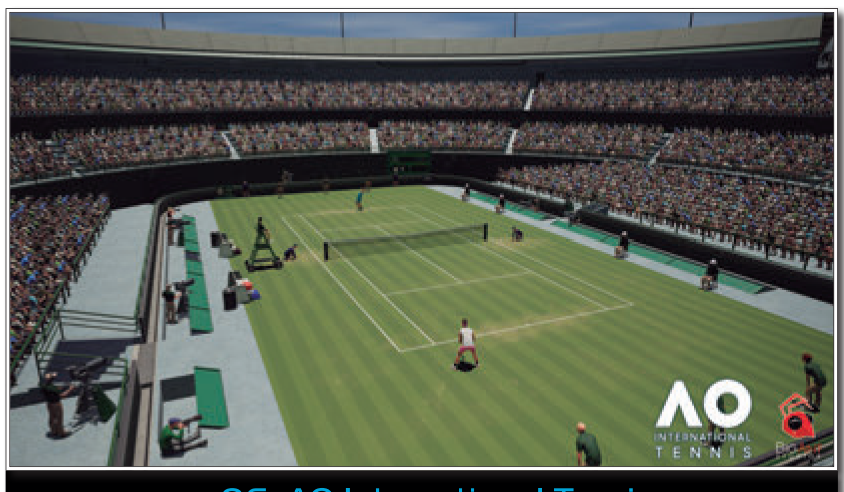
INTERNATIONAL

TENNIS









SUMARIO

EN ESTE NÚMERO...

LEGO Los Increíbles, Vampyr. AO International Tennis, Laser League, Shantae Half Genie Hero Day One Ultimate Edition, Black Desert Online, Pillars of Eternity II Deadfire, Extinction.


GAME OVER

DIRECTOR:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.com
REDACCIÓN:
PENÉLOPE, GRENOUILLE,
JAIME MR. HYPE, ZIRALERD

IMPRESIÓN:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82
DISTRIBUCIÓN: ASM

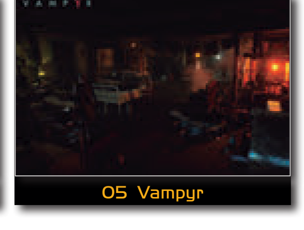
COMERCIALIZA
DEMANDA
COMUNICACIÓN Y MK

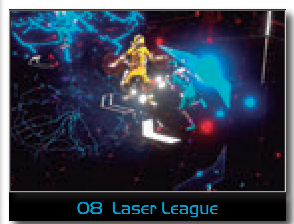
EDITA
MEDIPRESS 2000
C/ Juan de Herrera 27
San Sebastián de los Reyes.
28703 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.com
www.medipress2000.com

PUBLICIDAD:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS
HERRERO
martinez@medipress2000.com
SERAFÍN CAÑAS
MANZANO
serafin@medipress2000.com

Depósito Legal:
M 17548 2005











>>>"FRANQUICIA+1" OTRA VEZ EN EL E3

Dentro de unos días los aficionados a los videojuegos miraremos en la misma dirección: a Los Angeles, donde un año más se celebrará la feria más esperada, el E3. Este año sin embargo no estamos muy seguros que vaya a ser tan determinante como en anteriores ocasiones. En principio, no hay planes de nuevas máquinas, de modo que por ese lado nos encontramos un poco huérfanos. Y de lanzamientos de juegos, la verdad sea dicha, se pueden contar con los dedos de una mano los realmente importantes y novedosos. Sí, sabemos que habrá nuevas versiones de cada juego que se lanza anualmente para la campaña navideña y que a muchos con eso les sobra. Pero la verdad, ya estamos saturados de ver año tras año cómo la única novedad es el número de versión que aumenta en uno en diferentes franquicias. Esperamos equivocarnos y que alguien sea capaz de sorprendernos como ocurría en los años 90, cuando gente como Dave Perry nos maravillaba con su última genialidad.

PRE
VIEW

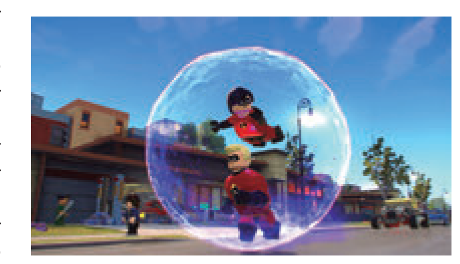
TT Games
15 Junio 2018
PlayStation 4 • Xbox One
Switch • PC



LEGO Los Increíbles

Cooperación en familia

Coincidiendo casi en el tiempo con el estreno de la segunda entrega de Los Increíbles en cines, TT Games no ha querido perder la oportunidad de ofrecernos el juego de la mano de la franquicia de LEGO con un juego que desborda simpatía y desenfreno por los cuatro costados, como viene siendo habitual en las producciones de la compañía.
En esta ocasión encontraremos a los personajes de la primera entrega de la película Los Increíbles, pero también a los que aparecen en la segunda y que se estrena pronto en las principales salas de nuestro país.
Por supuesto uno de los principales alicientes del juego es el de poder jugar con la familia de Los Increíbles al completo de manera conjunta para abordar los diferentes retos que se nos presentarán, combinando las habilidades de cada uno (la insuperable fuerza de Míster Increíble, las flexibles transformaciones de Elastigirl y los asombrosos poderes del resto de la familia).
Es este aspecto precisamente uno de los factores que van a primar en el desarrollo de las aventuras de LEGO Los Increíbles para acabar con todos los villanos que están haciendo el mal en la ciudad. No sólo los que vimos en la primera entrega de la serie. La segunda parte vendrá cargada de nuevos villanos que los chicos de TT Games están plasmando de manera magistral, como viene siendo habitual.
Aunque el estreno de Los Increíbles 2 se ha pospuesto para principios de agosto, lo cierto es que ya podremos ver detalles de la misma en los contenidos que se están incluyendo dentro de LEGO Los Increíbles, que podremos comprar en las tiendas a partir del 15 de junio. ✍ Penélope



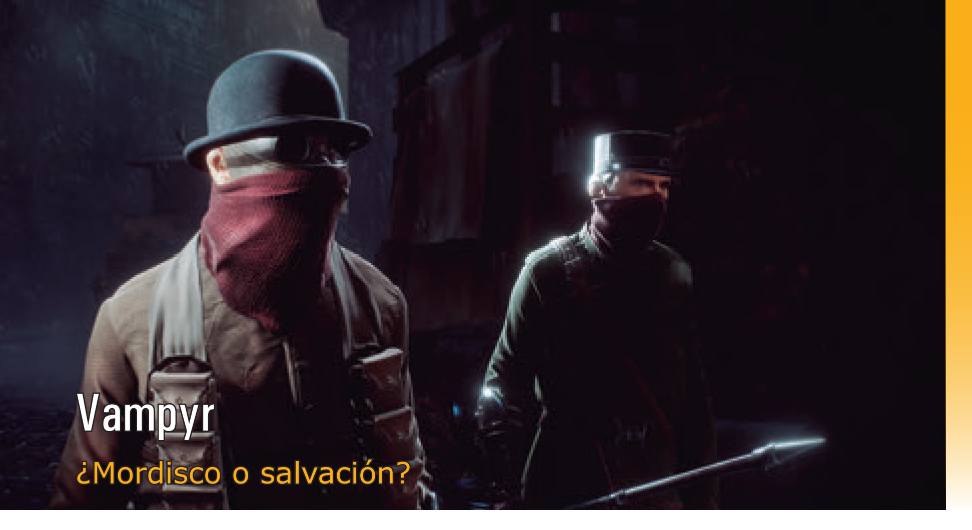
>>>La familia Parr

Para aquellos que no sepan de qué va, lo primero es que vean la primera entrega de la película. Si no, les diremos que sus integrantes son: Bob - Mr. Increíble, Helen - Elastigirl, "Dash" - súper veloz hijo, Violeta - invisible y crea campos de fuerza y "Jack-Jack", el pequeño de la familia, con múltiples poderes.

>>>Villanos conocidos

Además de contar con villanos ya conocidos de la primera entrega, como Síndrome y El Subterréneo, encontraremos otros nuevos procedentes de la segunda entrega de la película, y de los que no os podemos desvelar más detalles.


La familia más increíble tiene por fin su propio videojuego de LEGO a partir del próximo 15 de junio.



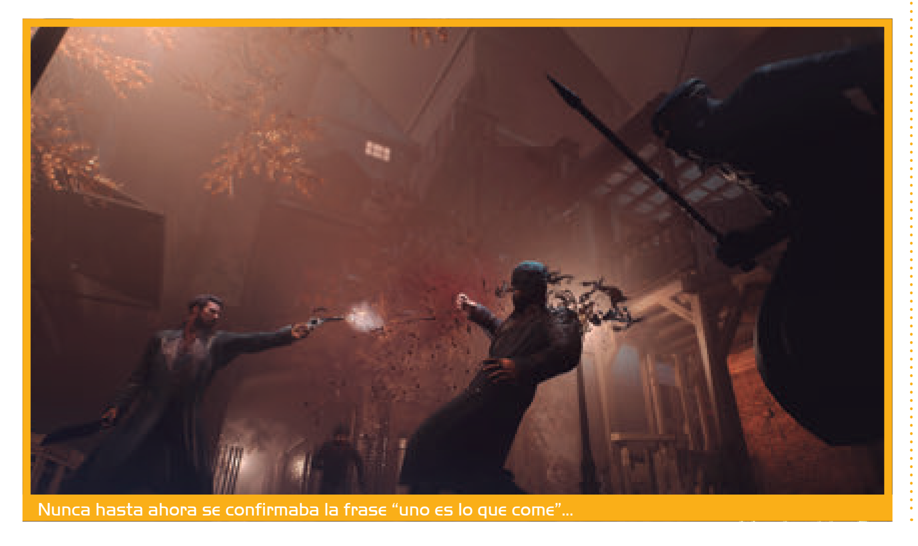
Vampyr

¿Mordisco o salvación?

PRE VIEW

Dontnod Entertainment
5 Junio 2018
Xbox One • PlayStation 4 • PC

Hacía tiempo que nadie se atrevía con historias sobre vampiros, pero Dontnod y Focus están a punto de demostrar que hacer grandes juegos, con un hilo argumental serio y con las dosis necesarias para atrapar más allá de lo que son seguidores de RPG, es solo un pequeño esbozo de lo que será Vampyr.
El juego nos pondrá en la piel del Dr. Jonathan Reid, que acaba de ser convertido por un ser desconocido, nos hará luchar entre la vida y la muerte -de los demás- mientras vemos cómo nuestros atributos y nuestras pericias irán en aumento, o no. Y ello es porque seremos nosotros quienes decidamos a quién le chupamos la sangre o dejamos con vida, pero dichas acciones tendrán repercusiones en nuestra aventura.
Toda la historia transcurre en el Londres tras la Gran Guerra, condenada por la miseria, las consecuencias de la susodicha, además de la gripe española que está haciendo sus estragos. Esto dificultará aún más la tarea de alimentarnos, pudiendo elegir siempre.
Deberemos alimentarnos y sobrevivir para salvar la ciudad, pero lo mejor es que estemos preparados para asumir las consecuencias... Padres, comerciantes, asesinos, clérigos... La decisión será nuestra. ¿A quién sacrificaremos por el bien común?
Por cierto, de lo que se tratará, lo cual se convertirá en su espada de Damocles, es encontrar una cura para su peculiar "enfermedad", algo que, al parecer, no será tarea fácil, además de tener que salvar a los ciudadanos de una urbe de ostros peligros que acechan por las calles, y que no son precisamente vampiros como nosotros.
El sistema será bastante equilibrado, de manera que la forma de afrontar las diferentes misiones en las que participemos y el desarrollo de la aventura variará. Y lo hará en el sentido de mejorar nuestras habilidades como vampiros según de qué nos alimentemos, de a quién decidamos sacrificar o a quién salvar... Vamos, de la decisión de dar un "mordisquito" o dejar libre a nuestra presa...
No os desvelamos más detalles, pues el lanzamiento de Vampyr es inminente, y queremos que lo disfrutéis a tope. ✍ Penélope



Nunca hasta ahora se confirmaba la frase "uno es lo que come"...

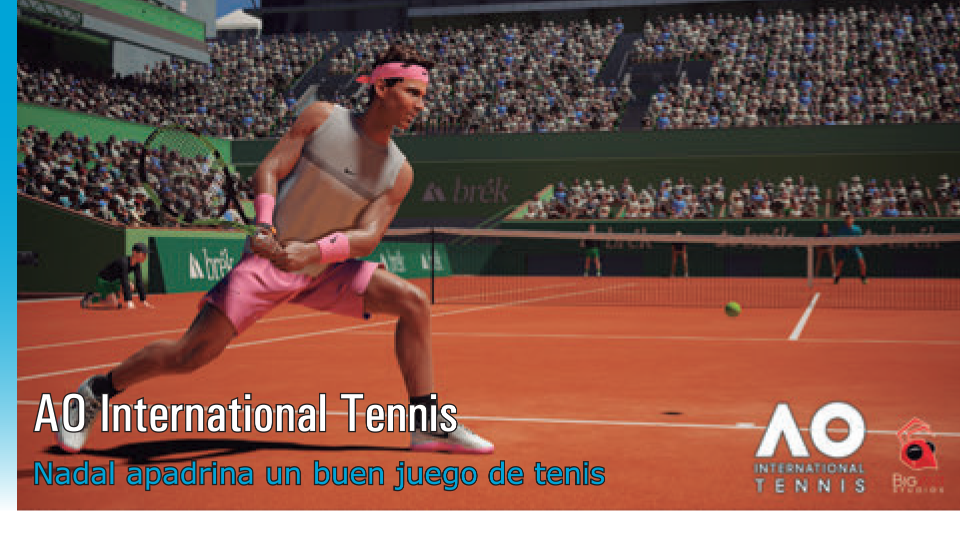
>>>Seres del inframundo

En nuestro deambular por las calles de Londres, no sólo encontraremos víctimas. Tendremos que hacer frente a otro tipo de criaturas que no serán precisamente amistosas, y alguna de ellas bastante peligrosas y difíciles de matar.

>>>Ser cuidadoso o no

Podremos jugar el juego acabando con todo ser que se nos ponga por delante, pero ello hará que la población desconfíe de nosotros y sea difícil sacar respuestas. La otra opción es ser más cuidadoso eligiendo víctimas, aunque eso hará que vayamos más despacio.

Meridiem Games
PEGI 3
PlayStation 4 • Xbox One



AO International Tennis

Nadal apadrina un buen juego de tenis



>>>Diversas Opciones de Juego

Desde el menú principal contamos con varias posibilidades. Jugar el Open de Australia, el modo Carrera, Partidos sueltos, Competición, Online, Tutoriales y Academia (para crear incluso nuestras propias pistas).

>>>Jugadores Reales o Propios

En cualquier modo de juego podemos participar con jugadores creados por nosotros (incluso con todas las habilidades al máximo) o con los ya predefinidos, que incluyen un buen puñado de tenistas reales como Rafa Nadal, David Goffin, Angelique Karber, John Isner o Karolina Pliskova, entre otros.

Son ya muchos los años que han pasado sin un juego de tenis a la altura de tan magno deporte. Tras la época dorada que vivimos hace un tiempo con las sagas Virtua Tennis (más arcade) y Top Spin (más simulador), parece que recuperamos ambos mundos en un solo juego para deleite de los miles de aficionados.

AO International Tennis no es un desconocido para muchos. Realmente ya apareció una temprana versión con algunos defectos a principios de año que no terminó de gustar al público (llamado entonces AO Tennis a secas). Pero en estos meses sus creadores han trabajado duro en pulir los defectos que acumulaba y han terminado por dar forma a un juego bastante completo en sus contenidos y lo que es más importante, divertido a la hora de jugarlo.

El juego nos permite disfrutar de un modo carrera en el que iremos seleccionando en cada semana del año lo que deseamos hacer: entrenar, descansar o participar en diferentes torneos. Para ello, podemos coger alguno de los tenistas profesionales ya creados o entrenar al nuestro propio, partiendo desde lo más bajo, en lo que es el modo más desafiante. En función de nuestros resultados iremos mejorando nuestras habilidades, así como sumar puntos para la clasificación mundial y dinero para invertirlo en mejoras en nuestro equipo de entrenamiento.



En lo que se refiere al juego, muy sencillo, 6 golpes diferentes en otros tantos botones y combinación de ellos, que podemos dirigir a nuestro gusto pero sin pasarnos o mandaremos la pelota fuera. Al principio cuesta un poco hacerse al timing para golpear correctamente, pero es parte de la dificultad, y hace que no sea un simple arcade, sino que el cansancio de nuestro jugador y nuestra habilidad tengan un papel importante en el juego. ✍ Grenouille



El sistema de control es sencillo y permite colocar la pelota donde queremos si lo hacemos bien.

DIVERSIÓN DE



TRO PLANETA



IS y LOS Alienígenas

ESTRENO 29 DE JUNIO

#LuisylosAlienigenas

N PRESENTS A ULYSSES FILMS FABRIQUE D'IMAGES A. FILM PRODUCTION ANIMATED FILM LUIS AND THE ALIENS PRODUCED WITH THE SUPPORT OF FILM FUND LUXEMBOURG FILMFÖRDERUNG HAMBURG SCHLESWIG HOLSTEIN DEUTSCHER FILMFÖRDERFONDS FFA
E DANISH FILM INSTITUTE UNDER THE CO-PRODUCTION SCHEME COPENHAGEN FILM FUND SUPPORTED BY STUDIO RAKETE TELEPOOL DEVELOPED WITH THE SUPPORT OF BEHÖRDE FÜR WIRTSCHAFT UND ARBEIT DER FREIEN UND HANSESTADT HAMBURG
E CREATIVE EUROPE MEDIA PROGRAMME OF THE EUROPEAN UNION FFA FILM FUND LUXEMBOURG IDEA AND ORIGINAL SCREENPLAY WOLFGANG LAUENSTEIN AND CHRISTOPH LAUENSTEIN CO-WRITTEN BY SEAN McCORMACK PRODUCTION DESIGN HEIKO HENTSCHEL ART DIRECTION FLORIAN WESTERMANN
R SKRIVER MORTENSEN BO ASDAL ANDERSEN MUSIC MARTIN LINGNAU INGMAR SÜBERKRÜB EDITOR PETER MIRECKI PRODUCED BY EMELY CHRISTIANS JEAN-MARIE MUSIQUE CHRISTINE PARISSE FRÉDÉRIQUE VINEL ANDERS MASTRUP CO-DIRECTED BY SEAN McCORMACK
DIRECTED BY WOLFGANG LAUENSTEIN AND CHRISTOPH LAUENSTEIN


























RE VIEW

505 Games
PEGI 7
PC • PlayStation 4 • Xbox One



Laser League

¡Engánchate al neón!

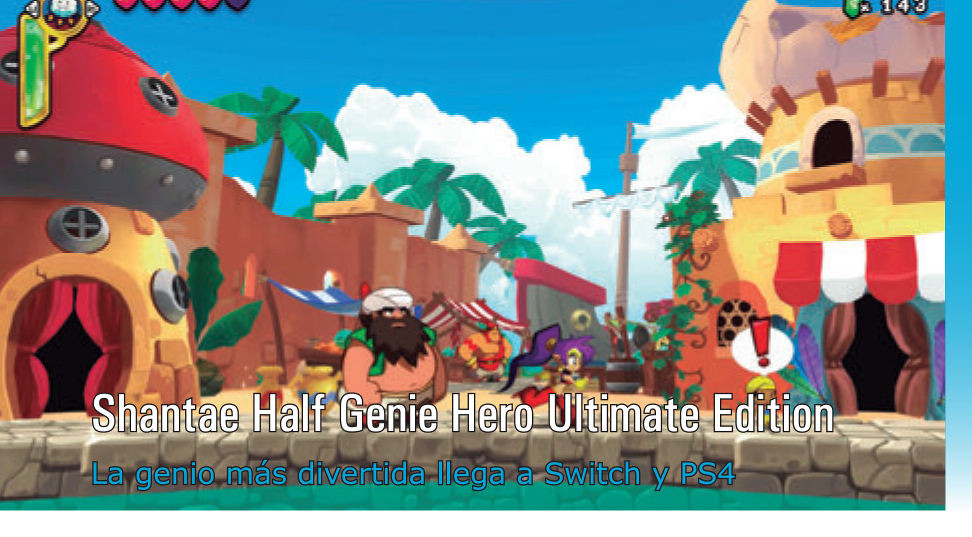


>>>Poderes personalizables
Cada uno de los jugadores dispone de una ventaja especial que se recarga con el tiempo: escudo que da empujones, halo aturdidor, teletransporte, invulnerabilidad y un sable aniquilador son algunas de las habilidades de las que dispondremos.

>>>Sin amigos también
La IA del juego está tan bién ajustada que si no encontramos jugadores humanos con los que compartir partida, el juego nos asignará compañeros "electrónicos", y que están muy capacitados para que consigamos la victoria.

Cuando nos hablaron de cómo sería Laser League, la verdad es que nos quedamos un poco con la idea de que iba a ser más de lo mismo en cuanto a juegos multijugador se refiere. Nada más lejos de la realidad. A su diseño futurista hay que sumarle que es un juego hecho para divertir al máximo, eso sí, siempre desde el lado del multijugador.
Para empezar, nos proponen un juego bastante sencillo en su concepto. Tenemos que tratar de eliminar a nuestros oponentes a través de una serie de barreras de láser que tenemos que ir activando, mientras intentamos evitar que las del contrario acaben con nosotros, todo ello ambientado en un futuro donde éste es el deporte rey.
Para ello, además de la pericia que tenemos que tener con el mando, tendremos una serie de añadidos o extras en función del tipo de personaje que elijamos y de su arsenal. A saber, podremos ser un soldado con un escudo que acabará con uno de nuestros oponentes, o bien ser inmortales durante un rato, o bien robar bolas de energía de los contrincantes... Las opciones son bastante variadas, aunque lo mejor es ir por partes.
El juego nos invita a hacer un sencillo tutorial para que aprendamos el manejo, pero también entrar en acción en el modo offline con contrincantes y compañeros manejados por la IA, en combates 2vs2 ó 3vs3.
Desde luego, la mejor opción será siempre jugar en modo online con personas de todo el mundo, y si elegimos a uno o varios amigos para jugar en modo cooperativo mejor aún. Porque hay que decir que el matchmaking es bastante rápido y hará que en cuestión de minutos estemos eligiendo equipación y ventaja para ponernos manos a la obra.
El desarrollo del juego es bastante rápido, postulado en combates de tres mangas en diferentes escenarios (estos sirven para definir la forma de las barreras láser), y cada una de esas mangas será ganada por el equipo que llegue antes a tres victorias parciales. El que de estos consiga ganar las tres mangas, gana la partida.
Desde ya te recomendamos este genial juego multijugador que hará que pasemos las horas delante del televisor disfrutando a tope de un juego magistral. ✍ Penélope


Laser League está llamado a ser uno de los juegos competitivos más divertidos del sector.



Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition

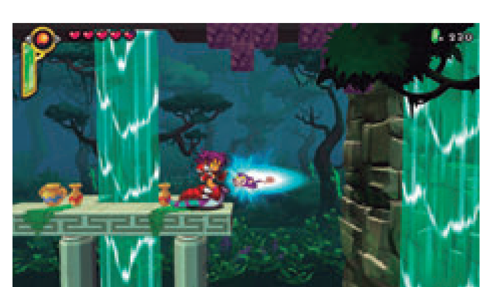
La genio más divertida llega a Switch y PS4

RE VIEW

Meridiem Games
PEGI 12
Switch • PlayStation 4

La genio Shantae regresa por la puerta grande en una aventura de lo más completa. No en vano, esta maravillosa edición que podemos disfrutar en PS4 y Switch desde hace unos días de la mano de Meridiem, cuenta con un juego exquisito junto a contenidos extra de nivel, como un libro de arte y un CD con la banda sonora del juego.

Estamos ante un juego de plataformas clásico de vista lateral, en el que manejaremos a Shantae a través de varios niveles luchando contra las fuerzas del mal comandadas por la malvada enemiga, Risky Boots. Bueno, esto es así en la aventura principal, porque el juego incluye otros modos de juego que nos permitirán jugar con otros personajes del juego, incluyendo a la propia Risky. En cualquiera de los casos, estamos ante un título maravilloso en todos los sentidos. Gráficamente es muy colorido, con gran detalle en los personajes y escenarios y sobre todo, muy trabajado en lo que a las animaciones se refiere. Impagables los bailes de Shantae a la hora de convertirnos en otros animales con los que acceder a zonas ocultas y mejorar nuestra capacidad para avanzar en la aventura. Una historia traducida al castellano (aunque con algún fallo en el género de nuestra protagonista) y lo que es más importante, muy divertida. El clásico correr, saltar y golpear a los enemigos no se hace monótono en ningún momento, manteniéndonos enganchados a la pantalla durante muchas horas. Además, el hecho de incluir todos los DLC del juego hace que esta versión completa sea lo más apetecible para los aficionados a los juegos de plataformas de perspectiva lateral. ✍ Grenouille





>>>Diferentes modos de juego

A la historia principal se añaden Hero Mode (con las transformaciones desbloqueadas), Hard Core Mode (muy difícil), Pirate Queen's Quest (jugar con Risky Boots), Friends to the End (nueva aventura con Bolo, Sky y Rottytops), Ninja Mode (a toda velocidad), Beach Mode (cuidado con el sol o te quemarás) y Officer Mode (una aventura totalmente nueva y diferente).

>>>Transformaciones

El elemento principal del juego, podemos transformarnos en diferentes animales que nos permite solventar ciertas zonas en cada nivel y acceder a sitios ocultos para encontrar ventajas y añadidos como más corazones de vida.



Los combates con los jefes finales necesitan de conocer sus rutinas para acabar con ellos sin sufrimiento.

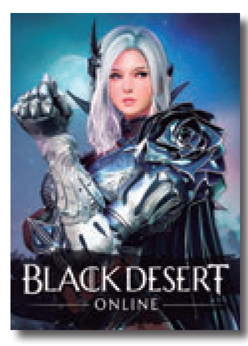
RE VIEW

Kakao Games
PEGI 16
PC



Black Desert Online

Ahora, por fin, en español



>>>Precio Asequible

Este MMORPG se puede probar gratis 14 días y, en el caso de gustarnos, podemos hacernos con la versión completa por menos de 10 euros en su pack más básico. Existen más ediciones con regalos in-game para facilitar la subida de nivel, pero no es imprescindible. Y por supuesto, sin cuotas mensuales, pudiendo jugar sin limitaciones al respecto.

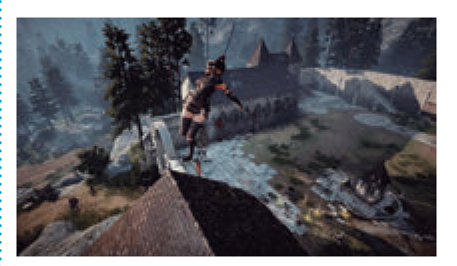
>>>Enfocado al PvP

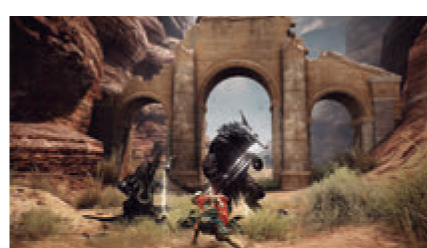
Todo el progreso que realicemos va enfocado a hacernos con los controles y el sistema de juego pensando en que el juego high-end está orientado casi exclusivamente al PvP. Recorrer este camino es relativamente rápido a poco que aprovechemos las bonificaciones que el propio juego nos ofrece.

La historia de BDO se remonta a 2014 cuando salió en Korea, llegando a Europa en 2016. Ahora, en el segundo aniversario de su aterrizaje aquí, aprovechamos su lanzamiento en castellano hace escasas semanas para repasar sus características principales.

BDO es un MMORPG enfocado al PvP a alto nivel, mientras que hasta entonces podemos disfrutar del clásico sistema PvE para subir de nivel y aprender mecánicas. Porque BDO es un juego complejo en toda la extensión del término, tiene muchísimas opciones: luchar, comprar casas, contratar trabajadores, recolectar recursos, crear objetos, explorar un territorio inmenso, hacer uso de objetos de ayuda, mejorar la armadura, recoger recompensas diarias... Demasiadas sobre todo para los novatos, que seguramente se verán abrumados. Para solucionarlo, dos cosas: paciencia y preguntar en el chat cualquier duda, la comunidad española es espectacular en su comportamiento y rápidamente está dispuesta a echar una mano en lo que haga falta.

La recompensa a tanto esfuerzo merece la pena. El juego es espectacular en todos sus aspectos y si te gusta el PvP, es sin duda tu juego para pasar horas y horas. Y contrariamente a lo que algunos opinan, no es necesario desembolsar un euro para lograrlo. ✍ Grenouille







Gráficamente el juego brilla a gran altura si contamos con el equipo lo suficientemente potente.



Pillars of Eternity II Deadfire

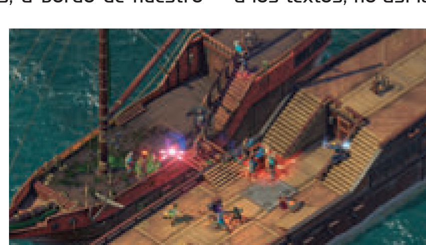
La vida pirata del más allá

REVIEW

THQ Nordic
PEGI 18
PC

Sin duda Obsidian ha dado con la tecla de nuevo en esta segunda parte de su popular juego de rol. Y lo hace como siempre, con una narrativa que nos atrapa desde el primer momento y un sistema de juego que funciona a la perfección, incluyendo la IA de nuestros compañeros en el caso que no queramos complicarnos mucho con las secuencias de combate.

El juego arranca poco después del final del primero y nos pondrá en la piel del héroe que tiene que perseguir a un dios que va aniquilando todo lo que se pone en su camino. Esta vez lo haremos, además, a bordo de nuestro propio barco que debemos comandar con habilidad, no solo en los combates que viviremos con otras embarcaciones, sino a la hora de equiparlo tanto con materiales como con tripulación en puestos clave. En nuestra mano están como siempre las decisiones más importantes y en función de las que tomemos, viviremos una aventura más plácida o más compleja.



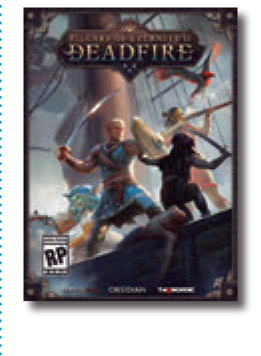
Partiendo de la clásica perspectiva isométrica en la parte inferior encontramos la interfaz para controlar las habilidades de los miembros de nuestro grupo así como comprobar datos de cada combate y acceder a las opciones más importantes. Todo ello en perfecto castellano (aunque hay algunos fallos en determinadas palabras, son aspectos menores que no influyen en nada en la aventura) en lo que respecta a los textos, no así las voces que están en inglés aunque no es mayor problema.

Viajar por el archipiélago de Deadfire es, en definitiva, un placer que cualquier jugador debe disfrutar si realmente le gusta el género del rol.

Grenouille



En todo momento tenemos el control de nuestro grupo, bien sea en tierra como en el mar.



>>>Llegará a consolas este año

En este momento Pillars of Eternity II Deadfire está disponible en PC (tanto Windows como MacOS y Linux) y se está trabajando en las versiones de consola, que llegarán a finales de año, concretamente a Switch, PS4 y Xbox One.

>>>Un éxito de financiación

Sin duda es el mejor ejemplo de cómo tener éxito en una campaña de crowdfunding. Cuando se puso en marcha tenía un objetivo de 1.1 millones de dólares, que se consiguieron en menos de 24 horas. Al final del proceso, se multiplicó por 4 dicha cantidad, llegando hasta los 4 millones y medio.

RE VIEW

Maximum Games
PEGI 16
PC • PlayStation 4 • Xbox One



Extinction

50 Metros sobre la tierra



>>>Ravanii

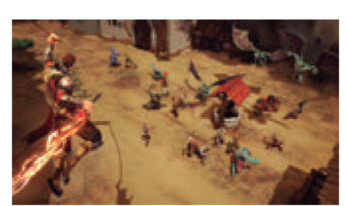
Estos gigantes defenderán sus miembros con diferentes armaduras para evitar nuestros ataques. Algunas las podremos destruir fácilmente, otras deberemos encontrar su punto débil, y las habrá indestructibles. Una vez eliminadas podremos cercenar sus brazos para evitar golpes, o sus piernas para detener su avance.

>>>Modos de juego

En la campaña como en el resto de modos, sus escenarios y enemigos se forman de manera aleatoria. En reto diario compararemos nuestra puntuación con el resto de jugadores; lucharemos hasta contra 12 Ravenii sin morir en Extinction y en Refriega deberemos defender las atalayas.

Avil es el último centinela de la Tierra capaz de repeler el ataque de los Ravenii. Xandra es su compañera, que le ayudará a salvar a los humanos de su extinción. El último bastión a defender es el reino de Dolorum, gobernado por el rey Yarrow, al que nuestros héroes necesitarán convencer para llevar a cabo sus objetivos, con éxito. Los Ravenii son una raza de gigantes que miden más de 50 metros de altura. De un solo golpe arrasan ejércitos y destruyen muros y edificios. Estos no estarán solos, ya que hordas de chacales les ayudarán. Estos están formados por exploradores, guerreros, élites, e incluso los habrá voladores que aparecerán por arte de magia en el campo de batalla.

La campaña consta de 34 misiones que no durarán más de 10 minutos cada una, además de pruebas que requerirán de nuestra habilidad. Los objetivos principales nos exigen salvar a todos los civiles posibles, mientras detenemos el avance de los Ravenii, procurando que no destruyan un porcentaje de la ciudad o las atalayas que tengamos que defender. Las misiones secundarias no son de obligado cumplimiento, pero realizarlas nos aportarán más puntos de habilidad. Estas constan de salvar un número de civiles, eliminar una cantidad de Ravenii amputando sus miembros o destruir partes de sus armaduras.



Los puntos de habilidad los usaremos para mejorar y añadir habilidades, aumentar nuestra vida, conseguir ventajas o añadir nuevos ataques a nuestras combinaciones. La barra Extinction se irá llenando con nuestras acciones (romper armaduras, eliminar enemigos, salvar civiles), permitiéndonos un golpe especial que rebanará la cabeza del Ravenii. Usaremos un gancho para desplazarnos rápidamente por el escenario, aunque también nos permitirá trepar a estos gigantes. Escalarlos no será fácil, ya que reaccionarán ante nuestra presencia, ya sea sacudiéndose o intentando aplastarnos como a una pulga. ✍ Jaime "Mr. Hype"



Divertido juego de combate contra todo tipo de enemigos, con buena variedad de opciones.

BASADA EN *CHESIL BEACH* DE IAN McEWAN (*EXPIACIÓN*)

NOMINADA AL OSCAR®
SAOIRSE RONAN

BILLY HOWLE



UNA ÉPOCA DISTINTA. UN AMOR DIFERENTE.



"EXTRAORDINARIA, FASCINANTE, DELICADA Y DESGARRADORA"
- Variety





29 DE JUNIO EN CINES

